



## EXPOCIENCIAS CDMX 2020 VIRTUAL

La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT)

### CONVOCAN EXPOCIENCIAS CDMX 2020

En las fechas 1, 2 y 3 de noviembre de 2020 de forma virtual

#### BASES:

ExpoCiencias CDMX (antes ExpoCiencias Metropolitana) es un evento anual de nuestra ciudad que es organizado a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología que se realiza con el fin de promover la participación de jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores.

En nuestra ciudad, será la décimo cuarta edición del evento estatal para seleccionar a los proyectos con los puntajes más altos, que representarán a la Ciudad de México en la ExpoCiencias Nacional 2020 Hermosillo, Sonora, Virtual y los dos proyectos con los mejores puntajes serán acreditados para formar parte de las Delegaciones Mexicanas que representarán a nuestro país en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

#### PARTICIPANTES:







- Podrán participar todos los jóvenes inscritos cuya edad se encuentre entre los 5 y los 24 años cumplidos.
- Estar inscrito y ser alumno regular de alguna institución educativa, bajo las siguientes categorías del proyecto:

CLAVE	GRADO ESCOLAR	CATEGORÍA
PC	Nivel Básico: Preescolar, 1º y 2º de Primaria	Pandilla Científica Petit
PK	Nivel Básico: 3º a 6º de Primaria	Pandilla Kids
PJ	Nivel Básico: Secundaria	Pandilla Junior
MS	Nivel: Medio Superior	Preparatoria, bachillerato o equivalente
SU	Nivel: Superior	Universidad o equivalente


- Los niños(as) y jóvenes podrán participar individualmente o en equipos de hasta 5 integrantes por proyecto, sin importar que sean o no de la misma escuela, sin embargo, si ganan una acreditación nacional o internacional, sólo podrán representar a su equipo hasta 3 de ellos y serán los primeros 3 de la lista de inscripción.
- Las investigaciones tuvieron que ser realizadas durante el período lectivo 2019 - 2020.
- Los estudiantes deberán acreditar: estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto (credencial o documento otorgado por la institución que avale el desarrollo del proyecto).
- Para el caso de los participantes de nivel Secundaria, Medio Superior o Superior, por lo menos uno de los integrantes deberá tener un nivel de inglés intermedio a avanzado.
- Los alumnos participantes, podrán intervenir en un sólo proyecto.
- Los estudiantes que sean registrados en la ficha correspondiente serán considerados oficialmente como titulares del proyecto y no podrá realizarse cambio alguno posteriormente, sin excepción alguna.

#### ÁREAS TEMÁTICAS DE PARTICIPACIÓN:

- Pandillas: La participación consistirá en la presentación de dicha investigación o experimento, de preferencia con pertinencia en cuanto al nivel educativo curricular, correspondiente al grado y año escolar, se tomará en cuenta que los niños comprendan y dominen conceptos científicos y/o humanísticos claros, así como la correcta aplicación del método científico en el proceso de investigación.
- Los proyectos participantes en la categoría de ExpoCiencias 2020 podrán ser registrados en alguna de las siguientes áreas temáticas generales

CATEGORÍA	ICONO	ÁREAS DE CONOCIMIENTO	CLAVE
<b>SOCIALES Y HUMANIDADES</b>		Proyectos que están relacionados con el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. Ciencias del Comportamiento y Sociales: Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos.	<b>SH</b>
<b>EXACTAS Y NATURALES</b>		Proyectos relacionados con matemáticas, física y química y todas sus derivaciones.	<b>EN</b>
<b>CIENCIAS DE LA INGENIERÍA</b>		Proyectos que aplican principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos	<b>CI</b>
<b>CIENCIAS DE LOS MATERIALES</b>		Proyectos que promuevan el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación.	<b>CM</b>
<b>COMPUTACIÓN Y SOFTWARE</b>		Proyectos que desarrollen un lenguaje de programación, un algoritmo o un programa de computadora para su aplicación en dispositivos electrónicos, la solución de problemas en otras áreas del conocimiento, la solución de problemas de tratamiento de la información y comunicación entre computadoras.	<b>CS</b>
<b>DIVULGACIÓN DE LA CIENCIA</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Métodos de enseñanza de las ciencias y las ingenierías.</li> <li>✓ Periodismo Científico (publicación de notas, creación de medios impresos y electrónicos).</li> <li>✓ Actividades de Difusión de la Ciencia (formación de clubes, experiencias y resultados de programas).</li> <li>✓ Estudios realizados en Museos y Centros de Ciencia.</li> </ul>	<b>DC</b>



<b>MECATRÓNICA</b>		Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil, o en el área médica. Robótica.	<b>MT</b>
<b>AGROPECUARIAS Y ALIMENTOS</b>		Proyectos que presenten la elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrimentos a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos.	<b>AA</b>
<b>MEDICINA Y SALUD</b>		Proyectos de medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) y medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social), relacionado con las ciencias médicas.	<b>MS</b>
<b>BIOLOGÍA</b>		Proyectos presenten un estudio de los seres vivos: origen, evolución, biodiversidad, ecología, etc.	<b>BI</b>
<b>MEDIO AMBIENTE</b>		Proyectos que presentan soluciones a los problemas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales que integran el medio ambiente, de igual manera problemas que amenacen con deteriorar el desarrollo de la vida.	<b>MA</b>

**TRABAJO ESCRITO:**

- Cuando se envíe el ARCHIVO DEL PROYECTO ESCRITO deberá llevar el siguiente CÓDIGO con las siguientes siglas:
  - Área del proyecto, Clave de la categoría, Ciudad, Número asignado y Nombre corto del proyecto en 2 palabras
  - Ejemplo de CÓDIGO: AA – MS – CDMX – 01 - Agricultura Mexicana
- El trabajo escrito en fuente Arial 12, con interlineado de 1.5
- Se deberá enviar, una vez completado el registro junto con el protocolo de investigación, que no deberá exceder 7 cuartillas (incluyendo la portada) y debe constar de:

**1. Portada**

- a) Título (no mayor a doce palabras)
- b) Nombre del(os) alumno(s) participante(s) en orden alfabético  
Nombre(s) de pila, apellido paterno, apellido materno
- c) Nombre del asesor
- d) Escuela de procedencia

**2. Resumen (200 a 250 palabras máximo), Título, 1: Planteamiento del problema, 2: Objetivo, 3: Procedimiento, 4: Resultados y 5 Conclusiones.**

**3. Introducción**

- a) Planteamiento del problema
- b) Antecedentes y Marco teórico
- c) Objetivos
- d) Hipótesis (según proyecto)



4. Metodología
5. Resultados
6. Análisis de los resultados
7. Conclusiones y reflexión crítica
8. Referencias Bibliográficas (según APA).

#### TRABAJO EN VIDEO:

- Cuando se envíe el ARCHIVO DEL PROYECTO EN VIDEO deberá llevar el siguiente CÓDIGO con las siguientes siglas:
  - Área del proyecto, Clave de la categoría, Ciudad, Número asignado y Nombre de la investigación en 2 palabras
  - Ejemplo de CÓDIGO: AA – MS – CDMX – 01 - Agricultura Mexicana
- Todos los proyectos serán entregados en formato de video, con una duración entre 8 y 10 minutos máximo, tomados con un celular.
- Todos los participantes tendrán que exponer en el proyecto.
- Si no logran reunirse, podrán realizarlo vía Zoom o Skype y grabar la presentación.
- Al inicio de la presentación deberán mostrar de manera escrita la siguiente información:
  - Nombre del proyecto (en mayúsculas)
  - Nombre de los participantes (en orden alfabético)
  - Nombre del asesor
  - Institución que representan
- En cada fase de la exposición deberán marcar oralmente:
  - Título del proyecto
  - Planteamiento del problema
  - Antecedentes
  - Objetivos
  - Hipótesis (si es que existe)
  - Procedimiento (marcando cada paso con letras A, B, C. consecutivamente)
  - Resultados y
  - Conclusiones
- Puedes basar tu exposición en un cartel u otro tipo de presentación multimedia, -los integrantes se deben de observar todo el tiempo-.
- No olvides colocar fotografías, imágenes, gráficas, etc., que sean importantes en tu exposición.

#### ASESORES:

- Sólo se aceptará un asesor por equipo, un asesor puede apoyar más de un proyecto. El asesor que sea registrado en la ficha correspondiente será considerado oficialmente como el válido y no podrá haber sustitución alguna posteriormente.
- Los asesores deberán estar presentes en el momento de la exposición de sus estudiantes durante la presentación del video, sin intervenir verbalmente.



#### REGISTRO DE PROYECTOS:

- El registro de los equipos y proyectos se realizará vía correo electrónico a la dirección de mensajería electrónica: [expocienciascdmx@gmail.com](mailto:expocienciascdmx@gmail.com) a partir de la emisión de esta Convocatoria y hasta el día 20 de octubre de 2020.
- Una vez enviados los trabajos recibirán una clave, que deberán utilizar para el pago y para su exposición.
- Los niños y jóvenes interesados deberán enviar el llenado de su Ficha de Registro ([Link de Registro](#)) que se encuentra lista para su descarga en la página oficial de ExpoCiencias CDMX.

#### INSCRIPCIÓN Y PAGO:

Los proyectos deberán seguir el proceso para el pago de inscripción correspondiente. La participación tendrá un costo de \$200 (doscientos pesos 00/100 M.N) por persona, lo que le dará derecho a su constancia de participación y si es ganador, la oportunidad de representar a la CDMX en eventos nacionales e internacionales.

Las constancias de participación se harán llegar al participante 1 del equipo.

Depósitos a la cuenta: No 60-61776863-1 ó mediante transferencia interbancaria con la CLABE 014180606177686311 del Banco Santander, a nombre de Biol. Julián J. Náder García.

1. Un solo depósito por equipo incluido el asesor, si el asesor dirigió más de un proyecto, es suficiente con que pague una sola vez.
2. Escribir en la ficha, el nombre de los participantes así como el código de inscripción y escuela de procedencia.

Enviar una copia de la ficha de depósito (por ambos lados, en caso de que el sello se encuentre al reverso), con atención al coordinador Biol. Julián J. Náder García, vía correo electrónico a [expocienciascdmxofficial@gmail.com](mailto:expocienciascdmxofficial@gmail.com)

3. El último día para pagar es el 23 de octubre de 2020.
  4. Guardar el original de la ficha de depósito para cualquier aclaración de su registro en la ExpoCiencias CDMX.
- El Comité Organizador hará una preselección de proyectos revisando que toda la documentación se encuentre en regla.
  - Los proyectos que cumplan con todos los requisitos SERAN PUBLICADOS EN LA LISTA DE PROYECTOS ACEPTADOS el día 23 de octubre.

#### EVALUACIÓN:

- Todos los proyectos serán revisados por un Comité Evaluador conformado de 3 a 5 académicos expertos en las diferentes áreas del conocimiento procedentes de diversas instituciones educativas y centros de investigación.
- Toma en cuenta la forma en que calificará el jurado:



**CONSIDEREN LOS SIGUIENTES PUNTOS DE EVALUACIÓN:**

	No	CRITERIOS
<b>Del trabajo escrito</b>	1.	Uso correcto del lenguaje
	2.	Ortografía
	3.	Claridad en el planteamiento, antecedentes y objetivo
	4.	Congruencia y rigor en el empleo del procedimiento
	5.	Originalidad: Tratamiento novedoso en la forma de abordar el tema
	6.	Análisis y síntesis de la información
	7.	Fundamentación lógica de las conclusiones
	8.	Pertinencia de las citas bibliográficas
<b>De la exposición en video</b>	9.	Justificación de la elección del tema
	10.	Claridad en la exposición
	11.	Secuencia lógica en la exposición de las ideas
	12.	Uso adecuado del lenguaje y riqueza del léxico
	13.	Habilidad para la síntesis de la información
	14.	Relación entre el trabajo escrito y la exposición
	15.	Explicación de la metodología documental empleada
	16.	Congruencia de las conclusiones
	17.	Organización y aprovechamiento del tiempo de exposición
	18.	Creatividad en la presentación
	19.	Participación equitativa de todos los integrantes del equipo
	20.	Utilización de fotografías adecuadas
<b>Del video</b>	21.	Datos completos: código, título, participantes, asesor, escuela
	22.	Planteamiento del problema, antecedentes, objetivos, procedimiento, resultados y conclusiones.
	23.	El procedimiento (en caso de existir) con imágenes y flechas del flujo
	24.	Utilización de un cartel para su exposición si así lo requieren o presentación multimedia
	25.	Armonía de cada uno de los componentes, tamaño de letra, balance de textos e imágenes

**PREMIOS:**

Los 2 proyectos evaluados con los más altos puntajes recibirán acreditaciones internacionales para participar en:

- ExpoCiencias Internacional, ESI 2021 en Mérida, Yucatán, México.
- Muestra Científica y Tecnológica Escola Açai (MCTEA). En Abaetetuba, Brasil. Fecha probable de realización: Octubre-Noviembre 2021.
  
- Los 12 restantes participarán en ExpoCiencias Nacional que se llevará del 8 al 11 de diciembre de 2020 en su fase virtual y la fase presencial del 17 al 19 de febrero de 2021 en la Ciudad de Hermosillo, Sonora.



**NOTAS:**

- Los datos registrados en la ficha de registro serán usados para realizar los reconocimientos, por lo cual es indispensable que los nombres sean claros, correctos y completos. Una vez impresos estos documentos no habrá corrección ni reposición.
- Ningún proyecto ni sus integrantes acreditados podrán ser sustituidos por otros; si así fuera, serán descalificados.
- Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

EVENTOS IMPORTANTES	FECHAS
Envío y registro de proyectos	Hasta el 20 de octubre de 2020
Selección de proyectos	Del 20 al 22 de octubre de 2020
Pago de cuota de inscripción	Hasta el 23 de octubre de 2020
Revisión del jurado de los proyectos escritos y en video	1, 2 y 3 de noviembre de 2020
Premiación de proyectos	4 de noviembre en la página de ExpoCiencias
ExpoCiencias Nacional 2020	8 a 11 de diciembre 2020 fase virtual 17 a 19 de febrero 2021 fase presencial

**CONTACTO:**

Biol. Julián José Náder García  
Director y Coordinador ExpoCiencias CDMX  
Correo: [expocienciascdmlofficial@gmail.com](mailto:expocienciascdmlofficial@gmail.com)